

# PROJEKT

# Vývoj dvou VR aplikací pro výuku fyziky

je spolufinancován **Evropskou unií**.

Hlavním cílem projektu je vývoj a zavedení dvou VR aplikací pro výuku fyziky, které zvýší názornost a efektivitu výuky, podpoří motivaci žáků, rozvoj digitálních kompetencí a posílí konkurenceschopnost školy prostřednictvím inovativních technologií.



Spolufinancováno  
Evropskou unií



Ministerstvo  
průmyslu a obchodu